



朱润达

出生年月：2006.02 | 电话：+86 16643158820
邮箱：zhurunda2026@163.com | 网站：zhurunda.com



教育经历

吉林大学（985） 软件工程 · 本科 2024.09—2028.07

实习经历

沈阳思倍思 全栈开发实习生 | 数据采集与标注平台 2026.06—2026.08

核心技术：Java、Spring Boot、MySQL、Redis、Vue、Element UI

- 使用 Spring Boot、MySQL 开发数据上传、分页查询与标注任务流转接口，参与数据表设计及权限校验。
- 使用 Vue、Element UI 开发工作台、数据集与标注任务页面，完成联调、缺陷修复及内部部署支持。
- 面向机械臂数据生产，实现图像、运动轨迹与动作序列的标注管理，配合团队统一数据格式及标注流程。
- 配合算法团队开展数据清洗、筛选和结构化处理，为机械臂模型训练提供数据支持。

沈阳新松 软件工程师实习生 2025.02

- 在 Linux 环境参与 DeepSeek 推理服务部署，使用 Docker 封装运行环境，完成服务启动与基础调用验证。
- 基于 FastAPI 封装对话生成与文本处理接口，参与服务日志检查和运行问题排查。

学术（项目）经历

知遇 Kindred | 竞赛交流与智能组队平台 项目负责人 2026.09—至今

技术栈：Spring Boot、MySQL、Redis、RabbitMQ、WebSocket、Spring AI、Milvus

面向大学生提供竞赛交流、组队与智能查找，采用模块化单体架构，以 Java 实现业务服务与 Agent。

- 基于 MySQL 事务、条件更新与唯一约束实现组队审批与人数控制，防止并发超员及重复入队，处理队长转让权限。
- 采用 事务 Outbox + RabbitMQ 驱动通知、文档导入与索引更新，结合租约、发布确认、消费幂等及有限重试恢复故障，防止过期 Worker 覆盖新领取结果。
- 设计 HTTP 持久化 + WebSocket 推送链路，通过客户端 UUID 去重、会话递增序号及阅读游标，实现失败重发、未读统计与断线增量补取。
- 基于 Spring Security + Redis Session 管理认证与会话，动态校验消息及 MinIO 私有附件权限，支持成员退出、账号封禁和消息撤回后拒绝访问。
- 基于 Spring AI + Milvus 构建查询 Agent，组合业务筛选、关键词与向量召回，采用 RRF 融合、来源版本校验与个人资料隔离，提供带来源引用的比赛、队伍和经验查询。

高校知识问答系统 项目负责人 2025.08—2025.10

技术栈：Python、LangChain、FastAPI、ChromaDB、Vue.js

- 使用 LangChain、FastAPI、ChromaDB 搭建 RAG 流程，实现文档导入、切分、向量化存储与知识检索。
- 支持多轮问答、文档维护、内容审核及日志管理；获软件著作权：2026SR0034691（2026.01）。

专业技能

- 熟悉 Java SE 核心知识，理解常用集合及数据结构、面向对象、异常、反射、泛型。
- 熟悉 MySQL，理解事务、隔离级别、索引、MVCC、三大日志、锁机制与慢 SQL 优化。
- 熟悉 Redis，理解核心数据结构、持久化、分布式锁、缓存穿透、击穿、雪崩及应对方案。
- 使用 Spring Boot、MyBatis-Plus 开发业务接口，具备数据库访问、权限校验与接口联调经验。
- 使用 Python、FastAPI 封装大模型服务，使用 LangChain、ChromaDB 实现向量检索与多轮问答。
- 使用 PyTorch、DGL 开展模型复现与实验，具备 MCTS、PVS 搜索及策略、价值网络训练经验。
- 使用 Vue、Element UI 开发业务页面；使用 C#、Unity 3D 开发游戏，采用 MVC、FSM 与异步加载。
- 使用 Git、Maven、Linux、Docker 管理代码、构建及部署，使用 Codex 辅助开发与问题排查。

获奖经历

美国大学生数学建模竞赛国际二等奖	2026.05	计算机设计大赛游戏赛道省一等奖	2026.05
大学生创新创业训练计划省级项目	2026.05	长春黑客松主题赛道三等奖	2026.09
全国大学生数学建模竞赛吉林赛区二等奖	2025.11	全国大学生数学竞赛非数学 A 类三等奖	2025.12
中国数据新闻大赛吉林赛区优秀奖	2026.09	蓝桥杯 C++ A 组吉林赛区三等奖	2025.04